

# CHRISTOPHER HOFFMANN

Leipzig · Tel. 015901000892 · christopher.hoffmann.arch@posteo.de

Geb.: 24.09.1992, Oberndorf am Neckar

## PROFIL

Architekt (M.A.) mit Fokus auf Computational Design und durchgängige digitale Workflows vom Entwurf bis zur Fertigung. Über 3 Jahre Praxiserfahrung in Architekturprojekten und Wettbewerben (Konzept/Entwurf, parametrische Modellierung, Visualisierung, Präsentation). Sehr sicher in Rhino 3D + Grasshopper, produktiv mit Blender und der Affinity Suite. Erfahrung mit BIM/CAD (u. a. ArchiCAD) sowie Scripting/Automation mit Python und C#.

## BERUFSERFAHRUNG

seit 2024 — Selbstständig | Modellbauer & Wettbewerbsarchitekt

- Wettbewerbe: Entwurf, Variantenentwicklung, 3D-Workflow, Visualisierung, Präsentationsaufbereitung
- Modellbau & Prototyping (digital/physisch), fertigungsnahe Darstellung und Detailentwicklung

2021 - 2024 — Freelance | Architektur & Modellbau (parallel zum Masterstudium)

- Entwurfs- und Darstellungssupport: 3D-Modellierung, Visualisierung, Präsentationsgrafik
- Aufbau eigener parametrischer Workflows (Rhino/Grasshopper) und automatisierter Tools (Python/C#)
- Aufbau und Betrieb eines 3D-Druck-Labors (DLP-Resin): Prototyping, Druckvorbereitung, Nachbearbeitung, Qualitätssicherung

2021 - 2024 — Werkstudent | Architekturbüro (Nürnberg)

- Mitarbeit an Architekturprojekten (Modellierung, Plangrundlagen, Darstellung — projektabhängig)

2019 - 2020 — Mitarbeiter | Architekturbüro (Nürnberg)

- Mitarbeit in Planung und Darstellung (projektabhängig)

2013 — Praktikum & freiberufliche Mitarbeit | Steinrestaurierung

- Restaurierungsprojekte an historischer Bausubstanz

## BILDUNG

- 2021 - 2024 — Master of Architecture (M.A.), HTWK Leipzig
- 2013 - 2019 — Bachelor of Arts (B.A.) Architektur, HTWK Leipzig
- 2009 - 2011 — Deutsche Internationale Schule Kapstadt — Abschluss: IEB

## KERNKOMPETENZEN

- Computational Design / Parametrik: Rhino 3D, Grasshopper, algorithmische Geometrie, Tool-/Workflow-Entwicklung
- Scripting / Automation (Python, C#): Tool-Entwicklung, Prototyping, Debugging & Dokumentation unterstützt durch AI-gestützte Workflows
- BIM / CAD: ArchiCAD (projektbezogen), weitere CAD-Umgebungen nach Bedarf
- 3D / Visualisierung: Blender (Modeling/Rendering), digitale Modellierung
- Layout / Präsentation: Affinity Publisher, Designer, Photo (Boards, Portfolios, Grafiken)
- Prototyping / Modellbau: DLP-Resin 3D-Druck, iterative Entwicklung, fertigungsgerechte Aufbereitung

## SOFTWARE

Rhino 3D · Grasshopper · ArchiCAD · Blender · Affinity Publisher · Affinity Designer · Affinity Photo · Python · C#

## TECHNISCHE AUSSTATTUNG

- Workstation: Ryzen 9800X · 64 GB RAM · RTX 3070
- Laptop: MacBook Pro (M1)
- 3D-Druck (DLP-Resin): Bauraum ≈ 298 × 164 × 300 mm (X × Y × Z)A
- Eigene professionelle Hardware- und Softwareumgebung für 3D-/Design-Workflows